

ÜDVÖZLET • A *Parks: Wildlife* kiegészítővel még több vadon élő állatot figyelhetek meg, további évszak-, kulacs- és felszereléskártyát, helyszínlapkát használhattok, és végül, de nem utolsósorban még több parkot látogathattok meg! Ebből az útmutatóból mindent megtudhattok, és pillanatok alatt új területeket hódíthattok meg.

ÚJ KÁRTYÁK • Az új kulacs-, felszerelés-, évszak- és parkkártyák hozzákeverhetők a megfelelő paklikhoz.

ELŐKÉSZÜLETEK • A játék kezdetén minden játékos két kulacsot és két évkártyát kap — az új évkártyákat használjátok, ha a *Nightfall* kiegészítővel játszatok. Minden játékos válasszon ki egy-egy kulacsot és évkártyát, amelyet megtart, a másikat tegye vissza a megfelelő pakli aljára. A kulacsot képpel felfelé, míg az évkártyát képpel lefelé helyezze mindenki maga elé. Na nem a *Nightfall* kiegészítővel játszatok, a megmaradt évkártyákat tegyétek vissza a játék dobozába.

A játék során hasonlóképpen, ha egy játékos **EGY KULACSHOT SZEREZ**, mostantól két kulacskártyát húzhat — az egyiket megtartja, a másikat visszateszi a pakli aljára.

Az első évszak túraútvonalának előkészítésekor keressétek ki a **PARK / FELSZERELÉS** különleges helyszínlapkát. A *Wildlife* kiegészítővel mindig ezt a lapkát kell elsőként hozzákeverni az alap helyszínekhez.

Ezután keverjétek össze az alapjáték és a kiegészítő különleges helyszínlapkáit, majd helyezzetek hármat képpel lefelé a startlapka mellé, a megmaradt lapkákat pedig tegyétek vissza a játék dobozába. Ez a három lapka lesz a következő évszakokban játékba kerülő további három különleges helyszínlapka — vagyis nem minden helyszín jelenik meg minden játékban. Az új helyszínek részletezését az utolsó oldalon találjátok.

Végezetül, akárcsak a *Nightfall* kiegészítő esetében, minden játékos egy  jelzővel kezdi a játékot.

BÖLÉNYFIGURA • *Wildlife* kiegészítő egy bölényfigurát is tartalmaz, amely a parkokban megfigyelhető vadon élő állatokat szimbolizálja. Az előkészületek végén tegyétek a bölényt a balszélső felfedett parkkártyára.



Amikor egy játékos meglátogatja azt a parkot, ahol a bölény található, végrehajthat egy   akciót. Ezt megteheti a park meglátogatása előtt vagy után, de a parkot az akció részeként kötelező meglátogatni. Ha a játékos az akciót a park meglátogatása előtt hajtja végre, a  felhasználható a park meglátogatásához.

A bölény ezután a tőle jobbra lévő következő parkra lép — függetlenül attól, hogy a játékos használja-e a bölény akcióját. A meglátogatott park helyére egy új parkot kell felfedni a szokásos módon. Ha a játékosnak van még aktiválható azonnali, vagy felszerelés akciója, akkor használhatja — akár a bölény új parkjának meglátogatására is.

A bölény a jobbszélső elérhető parkból nem a parkpakli tetejére, hanem ismét a balszélső elérhető parkkártyára mozog. Amikor

ez megtörténik, az aktív játékos — aki meglátogatta a bölény parkját — egy tetszőleges elérhető **FELSZERELÉST** a felszerelés-pakli aljára tesz, majd egy újat fed fel helyette.

A bölény parkját nem lehet lefoglalni. Az egy park lefoglalása akcióval a játékosok a másik két elérhető kártya közül választhatnak, vagy elvehetik a pakli legfelső kártyáját.

ÚJ PARKOK • A *Wildlife* kiegészítő parkjainak meglátogatásához vadvilágjelző is szükséges. Ahogy a *Nightfall* kiegészítőben, néhány új parkhoz  azonnali akció is tartozik, mely a park meglátogatásához szükséges jelzők mellett látható. Ezek a park meglátogatásakor azonnal aktiválódnak. Az azonnali akciók a következők lehetnek: **PARK** foglalj le vagy látogass meg egy parkot,  húzz egy kulacs-kártyát,  kapsz egy vadvilágjelzőt.

TOVÁBBI MEGJEGYZÉSEK • Ne felejtse el aktiválni az  azonnali akciókat amikor **FELSZERELÉST** vásárolsz. Néhány akció lehetővé teszi, hogy készíts egy  -t egy erőforrás beadásával, például  . Ha nálad van a fényképezőgép, bármilyen erőforrást használhatsz.

PÁNIK JÁTÉKVARIÁNS • Ha szeretnétek, hogy több felszerelés kerüljön játékba alacsonyabb játékoszámnál is, próbáljátok ki ezt a változatot. Amikor a bölény visszatér a bal szélső parkba, dobjátok el mindhárom elérhető felszerelést (ne csak egyet), és fedjete fel három újat.

Akárcsak a *Nightfall* kiegészítőben, javasoljuk, hogy használjátok a **VADÁLLAT** szabályt, ahol a vadvilágjelző 2 erőforrásnak számít a barna erőforrás-szimbólum esetén, például: **2**  

ÚJ HELYSZÍN LAPKÁK



Aktiváld az egyik teli **KULACSODAT**



Adj be egy -t, kapsz    -t



A *többi játékos* kap egy -t, *tevégre* hajthatod egy olyan helyszín akcióját, ahol nem áll túrázó



Adj be egy -t, kapsz    -t

PARK ILLUSZTRÁCIÓK

Fifty-Nine Parks
59PARKS.NET

Brave the Woods
BRAVETHEWOODS.COM

Riley Cran
LETTERMATIC.COM

Nicolas Delort
NICOLASDELORT.COM

Claire Hummel
CLAIREHUMMEL.COM

Adisa Kareem
ADISAKAREEM.COM

Brian Edward Miller
ORLINCULTURESHOP.COM

Glenn Thomas
GLENNTHOMAS.STUDIO

Tom Whalen
STRONGSTUFF.NET

ILLUSTRATION ART DIRECTION

NEW RIVER GORGE

CATLIN SANS TYPEFACE

BLUE RIDGE PARKWAY

GLEN CANYON

GULF ISLANDS

SHENANDOAH

MUIR WOODS

ICONIC WILDLIFE SET (10 TOTAL)

@KEYMASTERGAMES

@FIFTYNINEPARKS