**Tyrell:**

**Mace Tyrell (4)**:Közvetlen kijátszásakor vegyél le ellenfeledtől egy támadó vagy védekező katona (footmen) egységet

**Ser Loras Tyrell (3):**Hogyha támadsz, és megnyered ezt a csatát, tedd a vonulási parancs tokent az elfoglalt területre (ahelyett hogy levennéd a tábláról). Ezt a vonulási parancsot később (még ebben a körben) újra felhasználhatod

**Queen of Thorns (0):**Közvetlenül kijátszás után vedd le a ellenfeled egyik parancs tokenjét mely szomszédos területen van mint ahol a harc folyik. Nem veheted le azt a vonulási parancsot, ami ezt a harcot kezdeményezte.

**Ser Garlan Tyrell (2):  Randyll Tarly (2):  Alester Florent (1):  Margaery Tyrell (1): **

**Martell**:

**Nymeria Sand (1):** Hogyha védekezel, ez a kártya kap egy bástya jelet, hogyha támadsz, egy kard jelet.

**Arianne Martell (1):**Hogyha védekezel és elveszted ezt a harcot, az ellenfeled nem viheti be az egységeit a megszerzett területre. Vissza kell menniük arra a területre, ahonnan

**Doran Martell (0):**Közvetlen kijátszása után ellenfeledet az egyik általad választott befolyás sávón (vastrón, kard, holló) tedd a legutolsó pozícióra.

**The Red Viper(4):  Obara Sand (2):  Darkstar (2):  Areo Hotah (3): **

**Stark**:

**Catelyn Stark (0):**Hogyha van védekezési parancsod azon a területen ahol a harc folyik, az értékét meg kell duplázni

**The Blackfish (1):**Ebben a csatában házkártya képessége/kard ikon miatt nem halhat meg egységed

**Roose Bolton (2):**Hogyha elveszted a csatát, vedd vissza az összes elhasznált házkártyát a kezedbe (beleértve ezt is)

**Robb Stark (3):** Hogyha megnyered ezt a csatát, eldöntheted , hogy melyik területre kell az ellenfelednek visszavonulnia. Kötelező olyan (szabályos) területet választanod, ahol a lehető legkevesebb egységet veszíti el

**Eddard Stark (4):  Ser Rodrick Cassel (1): **

**Lannister**

**Ser Kevan Lannister (1):**Hogyha támadsz, az összes katonádnak (beleértve a támogató Lannister katonákat is) +2 harci ereje van az 1 helyett

**Tywin Lannister (4):**Ha megnyered a harcot, kapsz két hatalomjelzőt

**Tyrion Lannister (1):**Visszavetetheted az ellenfeled kezébe kijátszott házkártyáját. Ezek után egy másik házkártyát kell választania. Hogyha nincs másik kártyája, nem használhat házkártyát ebben a csatában

**Cersei Lannister (0):**Hogyha megnyered ezt a csatát, leveheted az ellenfeled egyik parancsikonját a tábláról.

**Ser Gregor Clegane (3):  The Hound (2):  Ser Jaime Lannister (2): **

**Greyjoy**

**Aeron Damphair (0):**Rögtön kifizethetsz kettő hatalomjelzőt, hogy eldobd a kezedből Aeron Damphair-t és választhatsz egy másik kártyát a kezedből (ha van másik)

**Balon Greyjoy (2):**Az ellenfeled kártyájára nyomtatott harci erő (bal felső sarok) 0-ra csökken.

**Victarion Greyjoy (3):**Hogyha támadsz, minden támadásban résztvevő hajód (beleértve a támogató Greyjoy hajókat is) 2 harci erőt ér az 1helyett

**Theon Greyjoy (2):**Ha egy olyan területet védesz ahol vagy erőd, vagy kastély van, ez a kártya +1 harci erőt és egy kard ikont kap

**Asha Greyjoy (1):**Hogyha NEM támogatnak ebben a csatában, ez a kártya kap 2 kard ikont és és egy bástya ikont.

**Euron Crow’s Eye (4):  Dagmar Cleftjaw (1): **

**Baratheon**

**Renly Baratheon (3):**Hogyha megnyered a harcot, felfejlesztheted egy harcban résztvevő katonádat (vagy egy támogató katonádat) egy lovagra

**Salladhor Saan(1):** Hogyha támogatnak ebben a harcban, minden NEM Baratheon hajónak a harci ereje 0-ra csökken.

**Stannis Baratheon (4):** Ha ellenfeled közelebb van a Vastrónhoz, ez a kártya nyer +1 harci erőt

**Ser Davos Seaworth (2):**Hogyha a Stannis Baratheon házkártyádat már felhasználtad, ez a kártya kap +1 harci erőt és egy kard ikont

P**atchface (0):**A harc végén megnézheted ellenfeled kezét és eldobhatsz egy általad választott kártyát

**Brienne of Tarth (2):**  **Melisandre (1) :** 