

Betrayal at House on the Hill szoba lapkák

A következő felsorolásban sorra vesszük a játékban található szoba lapkákat. Az azonosíthatóság miatt mindenütt feltüntetjük a lapka angol nevét is. A szobákat az angol elnevezésük szerint raktuk abc sorrendbe.

Abandoned room - Elhagyott szoba

Attic - Padlás: Kilépéskor meg kell kísérelned egy 3+os sebesség dobást. Ha nem sikerül veszítesz 1 erő pontot (de folytatod a mozgást).

Balcony - Balkon

Ballroom - Bálterem

Basement landing - Pince lejáró

Bedroom - Hálószoba

Bloody room - Véres szoba

Catacombs - Katakomba: Megkísérelhetsz egy 6+os józanság dobást, ha át akarsz kelni. Ha nem sikerül, akkor meg kell állnod.

Chapel - Kápolna: A játék során egyszer, ha itt fejezed be a fordulód, akkor növelheted a józanságod 1-gyel.

Charred room - Kégett szoba

Chasm - Szakadék: Megkísérelhetsz egy 3+os sebesség dobást, ha át akarsz kelni. Ha nem sikerül, akkor meg kell állnod.

Coal Chute - Széncsúszda: Egy irányba vezető csúszda, a pince lejáróba vezet.

Collapsed room - Beomlott szoba: Meg kell kísérelned egy 5+os sebesség dobást, hogy elkerüld a lezuhanást. Ha nem sikerül a dobás, akkor húzz egy pince lapkát és rakd le a játékba. A lerakott szobába esel és 1 kockányi fizikai sérülést szenvedsz el.

Conservatory - Üvegház

Creaky hallway - Nyikorgós folyosó

Crypt - Kripta: Ha itt fejezed be a fordulód, akkor 1 pont mentális sérülést szenvedsz el.

Dining room - Ebédlő

Dusty hallway - Poros folyosó

Entrance hall - Előszoba

Furnace room - Kazánház: Ha itt fejezed be a fordulód, akkor 1 pont fizikai sérülést szenvedsz el.

Foyer - Előcsarnok

Game room - Trófea szoba

Gallery - Erkély: Eldöntheted, hogy lezuhansz a bálterembe, ha az már a házban van. Ha így teszel, elszenvedsz 1 kockányi fizikai sérülést.

Gardens - Kert

Grand staircase - Nagy lépcső

Graveyard - Temető: Kilépéskor meg kell kísérelned egy 4+os józanság dobást. Ha nem sikerül veszítesz 1 tudás pontot (de folytatod a mozgást).

Gymnasium - Tornaterem: A játék során egyszer, ha itt fejezed be a fordulód, akkor növelheted a sebességed 1-gyel.

Junk room - Lomos szoba: Kilépéskor meg kell kísérelned egy 3+os erő dobást. Ha nem sikerül veszítesz 1 sebesség pontot (de folytatod a mozgást).

Kitchen - Konyha

Larder - Kamra: A játék során egyszer, ha itt fejezed be a fordulód, akkor növelheted az erőd 1-gyel.

Library - Könyvtár: A játék során egyszer, ha itt fejezed be a fordulód, akkor növelheted a tudásod 1-gyel.

Master bedroom - Nagy hálószoba

Mystic elevator - Misztikus lift: Fordulónként egyszer, dobj 2 kockával és mozgasd ezt a szobát bármelyik nyitott ajtó mellé. Dobott érték/ emelet neve: 4/bármely emelet, 3/emelet, 2/földszint, 1/pince, 0/pince és 1 kockányi fizikai sérülés.

Organ room - Orgona szoba

Operating laboratory - Műtő labor

Patio - Tornác

Pentagram chamber - Pentagramma szoba: Kilépéskor meg kell kísérelned egy 4+os tudás dobást. Ha nem sikerül veszítesz 1 józanság pontot (de folytatod a mozgást).

Research laboratory - Kutató labor

Servants quarters - Cselédszoba

Stairs from basement - Lépcső a pincébe: A pincét köti össze az előcsarnokkal.

Statuary corridor - Szobrok folyosója

Storeroom - Raktárszoba

Tower - Torony: Megkísérelhetsz egy 3+os erő dobást, ha át akarsz kelni. Ha nem sikerül, akkor meg kell állnod.

Underground lake - Földalatti tó

Upper landing - Emeleti folyosó

Vault - Páncélterem: Megkísérelhetsz egy 6+os tudás dobást, hogy kinyisd és kipakolhasd a páncéltermet.

Wine cellar - Boros pince