

ZOMBIE DICE™

Egyél agyat! Ne löved le magad!

A játék tartozékai: ez a játékszabály, 13 kocka és egy pohár ezek tárolására. Szükséged lehet papírra és íróeszközre a pontok számlálásához. A játékot két vagy több játékos játszhatja.

Az a játékos kezd, aki az előző játékot nyerte, vagy aki nagyobb átéléssel tudja üvölni, hogy „Agyaaaaat!”.

Mmm! Agyaaat!

Ha sorra kerülsz, rázd meg a poharat, és vedd ki három kockát anélkül, hogy megnéznéd őket, majd dobj velük. A kockák egy-egy áldozatot jelölnek. A pirosak a legkeményebb ellenfelek, a zöldek a leggyengébbek, a sárgák pedig közepes nehézségűek.

A kockákon három szimbólum látható:

Agy – megetted az áldozatod agyát. Tedd bal oldalra az Agy kockáidat.

Lövés – rád lőtt! Tedd jobb oldalra a Lövés kockáidat.

Lábnymok – az áldozatod elmenekült. Hagyd magad előtt a Lábnymok kockáidat. Ha újra dobsz, egészítsd ki ezeket a kockákat a pohárból úgy, hogy újra három kocka legyen nálad.

Ha három Lövést dobsz, a köröd véget ért. Ellenkező esetben választhatsz, hogy megállsz, és begyűjtöd a pontjaidat, vagy továbbmész.

Ha **megállsz**, minden Agyért 1 pontot kapsz. Tedd vissza a kockákat a pohárba, és add tovább a következő játékosnak.

Ha **továbbmész**, hagyd magad előtt a Lábnymok kockáidat. Hacsak nem három lábnymot dobtál, vedd ki a pohárból véletlenszerűen annyi kockát, hogy újra három legyen nálad, és dobj újból. Mindig három kockával dobj. Ha már kivetted az új kockákat, nem gondolhatod meg magadat... dobnod kell.

A fenti módszer szerint tedd félre az Agy és Lövés kockákat. Ha összegyűlt 3 Lövés, a köröd véget ért, és **nem szereztél pontot**. Ellenkező esetben ismét dönthetsz úgy, hogy megállsz, és begyűjtöd a pontjaidat, vagy újra továbbmehetsz...



Agyaaaaat?

Ha elfogynak a kockák a pohárból, jegyezd fel, hány Agyad volt, rakd őket vissza a pohárba (a Lövéseket ne), és folytasd a játékot.

AGYAAAT!!!

A játék addig tart, amíg valaki el nem éri a 13 Agyat. Fejezzétek be a folyamatban lévő kört. A játékot az nyeri, akinek a legtöbb Agya van a kör végén. Döntetlen esetén az érintett játékosok játszanak egy döntő kört.



A játékot tervezte: Steve Jackson • Illusztráció: Alex Fernandez
Játékfejlesztők: Philip Reed, Randy Scheunemann és Will Schoonover
Projekt adminisztrátor: Elisabeth Zakes • Marketing igazgató: Paul Chapman
Értékesítési igazgató: Ross Jepson

Tesztelték: Jimmie Bragdon, Mario Butter, Paul Chapman, Richard Dodson, Andrew Hackard,
John Ickes, Richard Kerr, Jonathan A. Leistikko, Kristopher Peterson, Monica
Stephens, David Stanisz, Loren Wiseman, Elisabeth Zakes
Fordította: Hende Róbert • Lektorálta: Csikós Krisztina

STEVE JACKSON GAMES

zombiedice.sjgames.com

A *Zombie Dice* végjegy és a mindent látó piramis bejegyzett védjegy a Steve Jackson Games tulajdona. Copyright © 2010 Steve Jackson Games. Minden jog fenntartva. Agyaaaaaat!
Verzió 1.0 (2010 március)



A játékszabály további nyelveken is letölthető a zombiedice.sjgames.com oldalról.

The voices in your head are saying you want this . . . you really want this . . .

CPTHULHU™ DICE

MADNESS!

cthulhudice.sjgames.com