

## Szellemtábla

A Szellemtábla kiegészítő használatával a kísértet képessé válik, hogy a Nyomozó részére már átadott Álomkártyával kapcsolatban további utalásokat adjon.

### A SZELLEMTÁBLA HASZNÁLATA

A kiegészítő használatával a játék könnyebbé válhat. Nem ajánljuk használatát azokban a játékokban, ahol 8 vagy több Személy / Helyszín / Tárgy kártyát teszünk ki az előkészítési során (pl.: 3 játékos esetében nagyon nehéz szintnél, 4 játékosnál nehéz szinten vagy fellette - nézd meg a szabálykönyv játék előkészítési részében a táblázatot).

### AZ UTALÁSOK SZÁMA

A játék kezdetekor a játékosoknak el kell dönteni, hogy milyen mértékben fogják a kiegészítőt használni:

- korlátlanul: a Kísértet bármennyiszer használhatja a Szellemtáblát a játék bármely szakaszában,

- nem több, mint 2 alkalommal minden nyomozás fázisban,  
- egy alkalommal minden egyes nyomozás fázisban,  
- 3 alkalommal az egész játék során, annak bármely fázisában.

A Kísértet nem használhatja a Szellemtáblát a Közös Álom fázisában.

#### Jaigatás

*Ne hallgass mások tanácsairat!*

Ez az utalás felhívja a Nyomozó figyelmét arra, hogy a többi Nyomozó tanácsai tévútra vezethetik. Ez nem azt jelenti, hogy ő egyben a helyes úton jár.

#### Dobbantás

*Hagyd figyelmen kívül a legegyszerűbb megoldást!*

Az utalás figyelmezteti a Nyomozót, hogy az hagyja figyelmen kívül a legnyilvánvalóbb összefüggést. Az utalás használata különösen hasznos lehet abban az esetben, amikor az Álomkártyán található nyom egyértelműen összeköthető a nem megfelelő Személlyel / Helyszínnel vagy Tárggyal.

## Utalások

#### Összetört tárgyérok

*Nézz másokra is!*

Hasznos lehet használata abban az esetben, amikor a Nyomozó a kapott Álomkártya olyan jellegzetességére koncentrált, amelynek kihangsúlyozása nem állt a Kísértet szándékában (például amikor a Nyomozó a kártya színére koncentrált, annak részletei helyett).

#### Látomás a tükrökben

*Hallgass korábbi megérzéseidre!*

A legjobb módja annak, hogy a helyes úton járó Nyomozót megvédjük az esetleges további beszélgetés okozta tévútra jutástól.

### HOGYAN HASZNÁLD?

Amikor a Kísértet átad egy Álomkártyát vagy a nyomozás fázisban ráteheti a Nyomozóhoz tartozó fa jelölőt a Szellemtábla egyik részére, úgy, hogy minden Nyomozó azt láthassa.

Minden egyes Nyomozó egy körben maximum egy utalást kaphat. A Kísértet a Szellemtábla egyes részeit akár több Nyomozó segítségével is használhatja.

#### Bűz

*Közvetett utalást keress!*

A Kísértet utalhat arra, hogy a kapott Álomkártya csak közvetetten vezet a megoldáshoz. Az nem tartalmaz közvetlen, egyértelműsíthető nyomo(k)a)t, inkább utalhat zenei műveltségéből eredő információkra, közös emlékekre, a nyomozás korábbi részére, stb...

#### SPIRIT BOARD

Addition to the game Mysterium  
Idea and Execution by Rafał Szymba  
Editing: Lukasz Piechaczek  
Illustration: Igor "Dart Garry" Burlakov  
Translation: Tony Mistrangelo  
© 2013 by PORTAL GAMES & GAMES



## Összetört tányérok

Nézz máshova is!

## Látomás a tükörben

Hallgass korábbi megérzésedre!

*Bűz*

Közvetett utalást keress!

## Tajgatás

Ne hallgass mások tanácsaira!

## Dobbantás

Hagyd figyelmen kívül a legegyszerűbb megoldást!

